

2025-2026 Eğitim Öğretim Yılı**1. Sınıf Haftalık Sınıf Defteri Doldurma Planı (34. Hafta)**

| Dersler | GÜNLER | | | | |
|---------|---|--|--|--|--|
| | Pazartesi | Salı | Çarşamba | Perşembe | Cuma |
| 1.Ders | Hayat Bilgisi | Hayat Bilgisi | Hayat Bilgisi | Hayat Bilgisi | Türkçe |
| | HB.1.6.2. Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorabilme | HB.1.6.2. Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorabilme | HB.1.6.2. Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorabilme | HB.1.6.2. Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorabilme | T.Y.1.3. Yazma kurallarını uygulayabilme |
| 2.Ders | Türkçe | Türkçe | Türkçe | Türkçe | Türkçe |
| | T.Y.1.1. Yazılı anlatım becerilerini yönetebilme | T.O.1.5. Okuma sürecini değerlendirebilme | T.O.1.2. Okudukları ile ilgili anlam oluşturabilme | T.K.1.2. Konuşmalarında içerik oluşturabilme | T.Y.1.1. Yazılı anlatım becerilerini yönetebilme |
| 3.Ders | Türkçe | Türkçe | Türkçe | Türkçe | Matematik |
| | T.O.1.1. Okuma sürecini yönetebilme | T.O.1.3. Okuduklarını çözümleyebilme | T.Y.1.1. Yazılı anlatım becerilerini yönetebilme | T.Y.1.1. Yazılı anlatım becerilerini yönetebilme | MAT.1.4.1. Kategorik veriye dayalı temel veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme |
| 4.Ders | Matematik | Matematik | Matematik | Matematik | Görsel Sanatlar |
| | MAT. 1.3.5. Biçimsel özelliklerine göre geometrik şekilleri sınıflandırabilme | MAT. 1.3.5. Biçimsel özelliklerine göre geometrik şekilleri sınıflandırabilme | MAT. 1.3.5. Biçimsel özelliklerine göre geometrik şekilleri sınıflandırabilme | MAT.1.4.1. Kategorik veriye dayalı temel veri grubu ile çalışabilme ve veriye dayalı karar verebilme | GS.1.7.2. Okulunda tabiat tarihi müzesi yapabilme |
| 5.Ders | Müzik | Serbest Etkinlikler | Serbest Etkinlikler | Serbest Etkinlikler | Serbest Etkinlikler |
| | MÜZ.1.2.6. Müzik eserlerine bedensel hareketlerle eşlik edebilme | 1. Günlük hayatta kullandığı nesneleri amacı dışında kullanır. 2. Atık malzemeleri kullanarak üç boyutlu figür yapar. | 1. Günlük hayatta kullandığı nesneleri amacı dışında kullanır. 2. Atık malzemeleri kullanarak üç boyutlu figür yapar. | Fiziksel, zihinsel, duygusal, sosyal gelişimini artırır. | Kültürümüze ait geleneksel oyunlar ile dansları tanır ve uygular. |
| 6.Ders | Beden Eğt. ve Oyun | Beden Eğt. Ve oyun | Beden Eğt. ve Oyun | Beden Eğt. Ve Oyun | Beden Eğt. Ve Oyun |
| | BEO.1.4.2. Okul içi fiziksel aktiviteye katılabilme | BEO.1.4.2. Okul içi fiziksel aktiviteye katılabilme | BEO.1.4.2. Okul içi fiziksel aktiviteye katılabilme | BEO.1.4.2. Okul içi fiziksel aktiviteye katılabilme | BEO.1.4.2. Okul içi fiziksel aktiviteye katılabilme |